



## **INFORMÁTICA I**

### **PROGRAMA ANÁLITICO DE LA ASIGNATURA**

#### **UNIDAD 1: Procesador de Texto**

Eje temático: Introducción. Operaciones básicas de manejo de archivos. Formato de fuentes. Formato de párrafos. Salto de página. Insertar encabezado y pie de página. Insertar imagen. Corrector ortográfico. Configurar página. Tabulaciones. Tablas. Criterios mínimos para la presentación de informes. Objetivos Que el alumno adquiera los criterios y herramientas básicas para la elaboración de informes, monografías, etc.

#### **UNIDAD 2: Introducción a la Informática**

Eje temático: Hardware. Estructura funcional de una computadora. Partes de la CPU. Periféricos. Memoria RAM y ROM. Memorias secundarias. Software de base y de aplicación. Definición de Sistema Operativo. Distintos tipos de Sistemas Operativos. Organización de archivos.

#### **UNIDAD 3: Conceptos básicos de Windows**

Eje temático: Elementos de trabajo. Partes de una ventana. Iconos del Escritorio. Menú Inicio. Barra de tareas. Panel de control.

#### **UNIDAD 4: Explorador de Windows**



Eje temático: Elementos de la ventana del Explorador. Crear carpetas y subcarpetas. Cambiar el nombre de una carpeta o archivo. Distintas formas de visualizar los elementos de una carpeta (Menú Ver). Eliminar un archivo o carpeta. Copiar o mover archivos. Dar formato a un disco. Hacer una copia de un disco. Determinar el espacio ocupado o disponible en un disco. Buscar archivos o carpetas.

#### **UNIDAD 5: Malware**

Eje temático: Definición de malware. Tipos de malware. Síntomas de una infección. Métodos de contagio. Estrategias de seguridad. Definición de antivirus. Otros programas relacionados. Riesgos en Internet. Legislación del delito informático.

#### **UNIDAD 6: Internet**

Eje temático: Definición de Internet. Tipos de redes. Servicios que ofrece Internet (WWW, correo electrónico, chat, grupos de discusión, listas de correo, videoconferencia). Búsquedas en Internet (empleo de palabras claves y operadores adecuados al realizar una búsqueda). Diferencias entre la web 1.0 y la web 2.0. Funcionamiento del navegador. Almacenamiento en la nube (trabajos colaborativos).

#### **UNIDAD 7: Introducción a la programación**

Eje temático: Noción de programa y autómata. Comandos (acciones) y valores (datos). Estrategia de división en subtareas. Planificación de la solución de un problema de programación. Procedimientos. Repeticiones simples. Alternativas condicionales. Repeticiones condicionales.