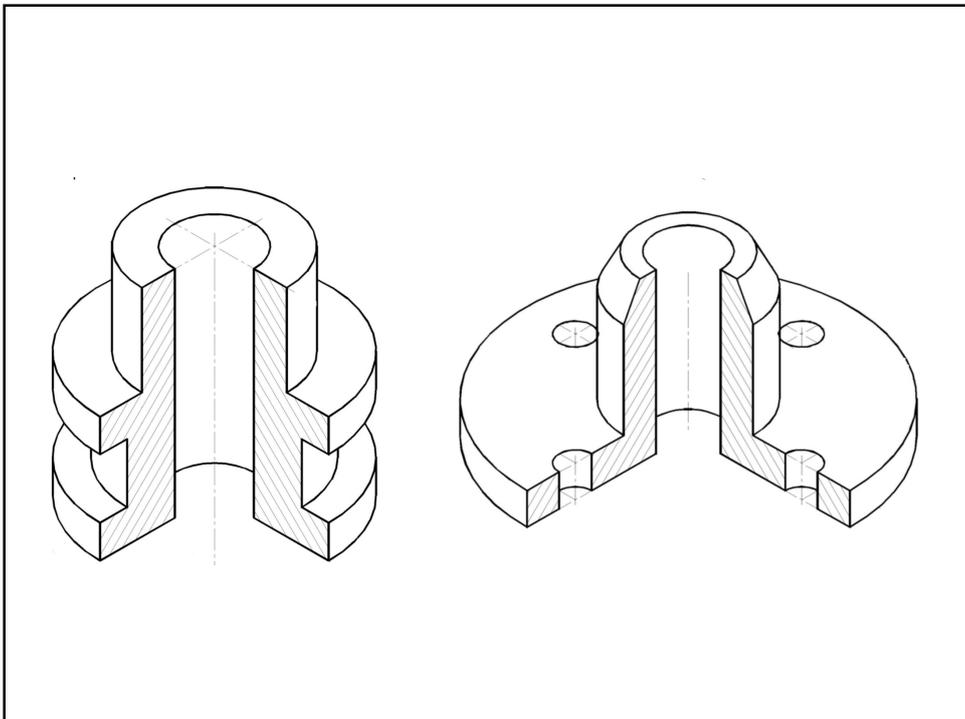


NORMA IRAM 4501-1

Rev. 0

Métodos de proyección
Parte 1: Generalidades



Introducción

El dibujo tecnológico normal es una proyección ortogonal en el cual las representaciones relativas de más de una vista se utilizan para dibujar y definir completamente un objeto por medio de vistas cortes y secciones cuidadosamente elegidos.

Definiciones

Representación gráfica: Proyección paralela sobre un plano de proyección que da una imagen tridimensional de un objeto.

Vista verdadera: Vista de las características de un objeto ubicado sobre un plano paralelo al plano de proyección, geoméricamente similar a las características correspondientes de un objeto.

Métodos de proyección

Los métodos de proyección están definidos por:

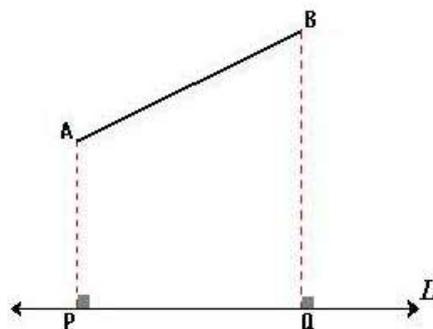
- El tipo de líneas proyectantes, que pueden ser paralelas o convergentes;
- La posición del plano de proyección respecto a las líneas proyectantes, ortogonal u oblicua;
- La posición del objeto (sus características principales), que puede ser paralela, ortogonal u oblicua al plano de proyección.

Métodos de proyección

Centro de proyección	Posición del plano de proyección respecto a las proyecciones	Características principales del objeto respecto del plano de proyección	Número de planos de proyección	Tipo de vista	Tipo de proyección
Infinito (líneas proyectantes paralelas)	Ortogonal	Paralelo/oblicuo	Uno o más	Bidimensional	Ortogonal
		Oblicuo	Uno	Tridimensional	
	Oblicuo	Paralelo/oblicuo	Uno	Tridimensional	Axonométrica
		Oblicuo	Uno	Tridimensional	
Finito (líneas proyectantes convergentes)	Oblicuo	Oblicuo	Uno	Tridimensional	Cónica

Proyección ortogonal

Es aquella cuyas rectas proyectantes auxiliares son perpendiculares al plano de proyección, estableciéndose una relación entre todos los puntos del elemento proyectante con los proyectados.



Orientación geométrica

En el espacio está dada por ejes coordenados y planos coordenados, según la regla de la mano derecha.

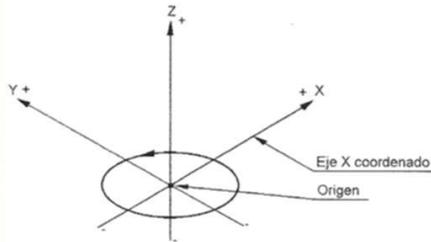
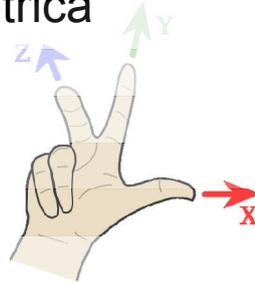


Figura 1

Ejes coordenados

Son líneas imaginarias en el espacio que se cortan formando ángulos rectos entre sí en el origen.

Planos coordenados

Son 3 planos imaginarios en el espacio que se cortan entre sí formando ángulos rectos. Cada uno de los tres planos coordenados está definido por dos ejes coordenados, incluyendo el origen.

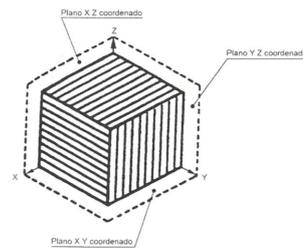


Figura 2

