

TRABAJO PRÁCTICO Nº 1

Para tener en cuenta:

Lee atentamente el **Apunte Introducción a la Informática** (hasta la página 9 subtítulo Archivos) resaltando los conceptos importantes, si lo crees conveniente, puedes investigar en Internet para buscar algún concepto que no conozcas, ampliar los temas tratados o para buscar otros ejemplos. Al finalizar la lectura o a medida que lo vas leyendo, responde las preguntas de la consigna (tomando como ejemplo la respuesta en rojo).

Aquellos alumnos que tengan computadora lo deberán responder editando el mismo documento Word, colocando como nombre del archivo **TP1_APELLIDO Y NOMBRES_CURSO y nombre y apellido y curso en el pie de página**, luego lo **tienen que entregar en la página de la Escuela** en la entrada donde está la tarea. Quienes **no cuenten con computadora en sus hogares lo responden en papel** y:

Opción 1: le sacan una foto y me lo envían por correo a 1.eis.informatica@gmail.com

Opción 2: lo entregan el primer día de clase presencial.

Cualquier consulta se comunican por correo.

Consigna:

1. **Anota una definición breve** (no copia textual del apunte) de los siguientes conceptos. Para cada uno debes **dar como mínimo tres ejemplos**.

Hardware: abarca a todos los componentes tangibles (o físicos) de un sistema informático.
Ejemplos: mouse – monitor – placa de red

Software:

Periférico de Entrada:

Periférico de Salida:

Periférico de Entrada/Salida:

Software de base:

Software de aplicación:

Unidad de almacenamiento:

Placa Madre:

CPU:

Memoria RAM:

Memoria ROM:

2. Para cada uno de los siguientes ejemplos, **indica si se trata de Hardware o Software**.

Monitor - Hardware

- Placa de red -
- Procesador de textos -
- Windows -
- Antivirus -
- Impresora 3D -
- Modem -
- Linux –
- Android –
- Parlantes –
- Puerto USB –
- Teclado -
- Placa madre –
- Auriculares –
- Paint –
- MovieMaker -

3. Realiza un cuadro o tabla en el que de acuerdo a las siguientes categorías: **periférico de entrada, de salida, de entrada/salida y unidad de almacenamiento**; clasifiques los siguientes componentes: escáner, módem, impresora multifunción, zip, tarjeta de memoria, disco duro, mouse, teclado, plotter, monitor táctil, pendrive, cámara web, casco virtual, DVD, joystick, lector de código de barras.

Periférico de entrada	Periférico de salida	Periférico de E/S	Unidad de almacenamiento
escáner			

4. ¿Por qué la Memoria RAM es temporal o volátil?

.....
.....

5. ¿Cuáles son las funciones que cumple un Sistema Operativo?

.....
.....
.....

6. Combina las columnas de la tabla, **sombreado con el mismo color el nombre de aplicación con su correspondiente definición:**

Procesadores de texto	Estos programas tienen como objetivo la realización de cálculos y funciones complejas, así como la elaboración de gráficos muy variados a partir de los datos utilizados o resultantes de esos cálculos.
Bases de datos	Sirven para editar texto, es decir, usar el ordenador como una máquina de escribir pero con una infinidad de opciones y posibilidades que no podríamos obtener con las tradicionales máquinas. Así, se pueden modificar los tipos, tamaños y colores de las fuentes (letras), insertar imágenes, tablas, gráficos... Además, se puede modificar el texto con absoluta facilidad.
Hojas de cálculo	Este tipo de programas se utilizan en la edición de documentos interactivos destinados a presentaciones públicas. Destacan por su sencillez de uso y la vistosidad de los resultados finales. Permiten la edición de texto, inclusión de imágenes, animaciones, sonidos, etc.
Presentaciones	Aplicaciones destinadas al almacenamiento y gestión de grandes cantidades de datos. Suelen estructurarse en tablas para el almacenamiento de datos y presentaciones para la presentación en pantalla e impresión en papel.

7. Retoma el ejercicio 3 y en todos los ejemplos que colocaste Software, agrega si se trata de un **Software de Base o de aplicación.**